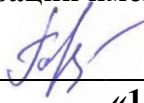


УТВЕРЖДАЮ

Директор Центра дополнительного образования
«Дом научной коллаборации имени А.М. Исаева»


В.А. Горбунова
«15» марта 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА ПО МОБИЛЬНЫМ РАЗРАБОТКАМ

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения хакатона по мобильным разработкам (далее - Хакатон). Хакатон проводится в Центре дополнительного образования «Дом научной коллаборации имени А.М. Исаева» по адресу Стадионная, 1.

1.2. Хакатон является открытым мероприятием. Организатором Хакатона является Центр дополнительного образования «Дом научной коллаборации имени А.М. Исаева» (далее – центр ДНК) Государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования Московской области «Технологический университет имени дважды Героя Советского Союза, летчика-космонавта А.А. Леонова» (далее – Университет).

1.3. Организатор вправе привлекать партнеров (юридических лиц и общественных организаций), оказывающих организационную, экспертную, информационную и иную поддержку.

1.4. Хакатон проводится в целях выявления и развития у обучающихся творческих способностей, популяризации естественнонаучных и инженерных направлений дополнительного образования детей, а также популяризации знаний и компетенций в области разработки мобильных приложений.

1.5. Задачи Хакатона:

- популяризация научно-технического творчества молодёжи;
- выявление талантливой молодёжи;
- развитие знаний и компетенций в области разработки мобильных приложений;
- развитие умения работы в команде и др.

1.6. Организатор Хакатона вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение.

1.7. Участие в Хакатоне бесплатное.

2. Эксперты, экспертная комиссия и участники

2.1. Экспертная комиссия – круг лиц, состоящий из экспертов, выполняющих оценку результатов работы участников на Хакатоне. Экспертная комиссия формируется из числа сотрудников Университета и приглашенных представителей организаций-партнеров. Экспертная комиссия определяет победителя Хакатона и принимает решение о дальнейшем развитии лучшего решения (проекта) конкурса.

2.2. Эксперты – лица, входящие в состав Экспертной комиссии. Эксперты оказывают консультационную помощь участникам в ходе подготовки к Хакатону и в процессе выполнения конкурсного задания, а также выполняют оценку результатов работы участников.

2.3. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся среднего общего и среднего профессионального образования, которым на момент проведения Хакатона исполнилось 10 лет и не старше 17 лет.

2.4.1 Форма участия индивидуальная. Регистрация каждого участника обязательна.

2.4.2 Регистрация участников для участия в Хакатоне проводится с 18.03.2021 г. по 24.03.2021 г. (до 23:59:59) посредством Google-формы (<https://forms.gle/b8HsjXLHJn1g6dmd9>).

2.5. Победитель – участник, чье конкурсное задание набрало наибольшее количество баллов по результатам оценки Экспертной комиссии.

3. Порядок проведения

3.1. Хакатон проводится по направлению мобильные разработки.

3.2. Программа Хакатона включает в себя образовательную часть (материалы для самостоятельного изучения будут доступны участникам после регистрации) и соревновательную часть (конкурсное задание по созданию мобильного приложения с пользовательским интерфейсом).

3.3. Соревновательная часть Хакатона проводится 26.03.2021 с 14:00 г. по 18:00 согласно регламенту (Приложение 2).

3.4. Участники Хакатона для решения конкурсного задания используют компьютерную технику, предоставленную центром ДНК, и собственными мобильными устройствами.

3.5. Эксперты осуществляют консультационную помощь участникам по техническим аспектам решения конкурсного задания. Контроль за соблюдением

участниками условий Хакатона осуществляет Организатор. В случае несоблюдения правил Хакатона Организатор имеет право дисквалифицировать участника.

3.6. Результат выполнения конкурсного задания высылается участниками Хакатона по электронной почте (dnk@ut-mo.ru) Организатору для экспертизы в виде ссылки на репозиторий сайта **github.com**.

3.7. Конкурсное задание считается полностью выполненным в случае предоставления на экспертизу функционирующего прототипа или прототипа, полностью удовлетворяющего условиям конкурсного задания.

3.8. Результаты решения конкурсного задания, направленные позже установленного срока (18:00 26.03.2021 г.), к рассмотрению не принимаются. Редактирование итогового варианта конкурсного задания после установленного срока не допускается. Работы, не соответствующие условиям Хакатона, не принимаются к оценке.

4. Порядок подведения итогов

4.1. Выполненные задания проверяются Экспертной комиссией независимо друг от друга по заявленным критериям (Приложение 1). Результаты в балльном виде суммируются, и выводится сумма баллов каждого Участника. Победителем считается участник, набравший наибольшее количество баллов. Решение экспертной комиссии является окончательным.

4.3. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

4.4. Правообладателем всех разработанных решений является Организатор Хакатона.

4.5. Все участники Хакатона получают сертификаты участника. Победитель Хакатона награждается Дипломом победителя.

4.6. Результаты Хакатона размещаются на официальном сайте и в официальных сообществах (ВКонтакте, Инстаграм) Дома научной коллаборации имени А.М. Исаева.

5. Прочие условия

5.1. Персональные данные, добровольно предоставляемые участником, используются в целях проведения Хакатона.

5.2. Факт участия в Хакатоне означает, что участник дает свое согласие на обработку своих персональных данных таких как: фамилия, имя, отчество, дата рождения, контактный телефон. Участник дает согласие на сбор, систематизацию, накопление, хранение,

уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, блокирование, уничтожение Организатором персональных данных исключительно для целей проведения Хакатона, публикации результатов Хакатона, выдачи призов. Данное согласие действует в течение 2 (двух) лет с даты требования (уведомления) участника Организатором. Участник вправе отозвать согласие на обработку своих персональных данных, направив уведомление Организатору Хакатона в письменной форме в соответствии с законодательством Российской Федерации.

5.3. Участие в Хакатоне является подтверждением того, что участники согласны с настоящим Положением.

6. Контакты для связи

6.1. Положение Хакатона, а также результаты Хакатона публикуются на официальном сайте <https://dnk.unitech-mo.ru>, в официальных сообществах ВКонтакте https://vk.com/dnk_korolev и Инстаграм https://instagram.com/dnk_korolev/ центра ДНК.

6.2. Дополнительную информацию о проведении Хакатона можно получить по телефону: +7(985) 639-39-00, электронной почтой ignatov.oe@ut-mo.ru, контактное лицо – Игнатов Олег Эдуардович, педагог дополнительного образования центра ДНК.

Критерии оценивания конкурсного задания

1. Общее впечатление, привлекательность (соответствие приложения целевой аудитории):
 - не соответствует – 0 баллов
 - соответствует частично – 1 балла
 - полностью соответствует – 2 балла
2. Органичность (соответствие приложения поставленной задаче):
 - не соответствует – 0 баллов
 - соответствует частично – 1 балла
 - полностью соответствует – 2 балла
3. Юзабилити (удобство использования):
 - не реализовано – 0 баллов
 - частично реализовано – 1 балл
 - полностью реализовано – 2 балла
4. Логичность и адекватность расположения элементов (использование пространства):
 - не продумано – 0 баллов
 - частично реализовано – 1 балл
 - полностью реализовано – 2 балла
5. Цветовая схема:
 - не соответствует – 0 баллов
 - соответствует частично – 1 балла
 - полностью соответствует – 2 балла
6. Проработка элементов (внимание к деталям, сбалансированность):
 - не отработано – 0 баллов
 - соответствует частично – 1 балла
 - полностью соответствует – 2 балла
7. Интуитивность (удобство восприятия, простота реализованного решения):
 - не удобно – 0 баллов
 - частично реализовано – 1 балл
 - полностью реализовано – 2 балла
8. Адаптивность (под разные размеры экранов):
 - не реализовано – 0 баллов

- частично реализовано – 1 балл
- полностью реализовано – 2 балла

9. Чистота кода:

- грязно – 0 баллов
- частично реализовано – 1 балл
- полностью реализовано – 2 балла

Регламент Хакатона по мобильным разработкам

18.03.21 – 24.03.2021 – Регистрация участников.

24.03.21. - Получение участниками материалов для подготовки.

26.03.21. День проведения конкурсного мероприятия Хакатона по мобильным разработкам:

- 14:00 - Открытие Хакатона. Представление экспертов;
- 14:10 - Получение технического задания на разработку;
- 14:30 – 17:30 - Работа над выполнением задания;
- 17:30 – 18:00 - Сбор выполненных заданий;
- 18:00 – 19:55 - Работа Экспертной комиссии;
- 20:00 - Подведение итогов Хакатона по мобильным разработкам.
- 20:30 - Публикация итогов на сайте и в соцсетях.